

# Garaks Feuerwerk – Version 1.0

## Rezepte und Effekte

### Grundstoffe

Produkt	Zutaten	Gerät
2 Schwarzpulver	Salpeter, Kohle, Schwefel	Pulvermühle
Rotes Schwarzpulver	Schwarzpulver, StrontiumCarbonat	Pulvermühle
Grünes Schwarzpulver	Schwarzpulver, BariumCarbonat	Pulvermühle
Blaues Schwarzpulver	Schwarzpulver, KupferCarbonat	Pulvermühle
Knisterpulver	Schwarzpulver, Magnalium	Pulvermühle
Spiritus	2 Billiger Wein	Destillationskolonne
Leim	2 Knochenmehl	Leimtopf
10 Zündschnüre	Spiritus, Schwarzpulver, Garn	Walzenbrett
bis zu 10 Herausgetrennte Seiten	Beliebiges Stadtführerbuch	Schneidebrett
bis zu 10 Filzpfropfen	Stoffballen	Schneidebrett
Rote Leuchtsterne	Fenchelsaat, Spiritus, Rotes Schwarzpulver	Sterntrommel
Grüne Leuchtsterne	Fenchelsaat, Spiritus, Grünes Schwarzpulver	Sterntrommel
Blaue Leuchtsterne	Fenchelsaat, Spiritus, Blaues Schwarzpulver	Sterntrommel
Rote Schweifsterne	Fenchelsaat, Spiritus, Rotes Schwarzpulver, Knisterpulver	Sterntrommel
Grüne Schweifsterne	Fenchelsaat, Spiritus, Grünes Schwarzpulver, Knisterpulver	Sterntrommel
Blaue Schweifsterne	Fenchelsaat, Spiritus, Blaues Schwarzpulver, Knisterpulver	Sterntrommel
Roter Bombettenring	Pergament*, Rote Leuchtsterne	Schneidebrett
Grüner Bombettenring	Pergament*, Grüne Leuchtsterne	Schneidebrett
Blauer Bombettenring	Pergament*, Blaue Leuchtsterne	Schneidebrett
Vulkanhülse	2 Pergament*, bis zu 1 Leim	Kleine Hülsenform
Bombettenhülse	3 Pergament*, bis zu 1 Leim	Mittlere Hülsenform
Leere Bombettenkapsel	2 Pergament*, bis zu 1 Leim	Bombettenkapselform
Pappröhrchen	Pergament*, bis zu 1 Leim	Röhrenformbrett
Aufstiegseffekt I	Pappröhrchen, Schwarzpulver, Zündschnur	Kleine Presse
Aufstiegseffekt II	Pappröhrchen, Knisterpulver, Zündschnur	Kleine Presse
Leere Bombenkapsel	4 Pergament*, bis zu 1 Leim	Bombenkapselform
Leere Mörsershülse	5 Pergament*, bis zu 1 Leim	Große Hülsenform
Leere Minibombettenkapseln	2 Pergament*, bis zu 1 Leim	Miniatur-Kapselform
Mini-Pappröhrchen	1 Pergament*, bis zu 1 Leim	Mini-Röhrenformbrett
Mini-Spureffekt I	Mini-Pappröhrchen, 3x Zündschnur, Schwarzpulver	Miniaturpresse
Mini-Spureffekt II	Mini-Pappröhrchen, 3x Zündschnur, Knisterpulver	Miniaturpresse
Bienen	8x Zündschnur, Knisterpulver	Bienen-Trockenbrett
Tourbillion I	Mini-Spureffekt I, 3x Zündschnur	Tourbillion-Bohrer
Tourbillion II	Mini-Spureffekt II, 3x Zündschnur	Tourbillion-Bohrer
Mini-Bombetten I	Minibombettenkapseln, bis zu 1 Leim, 2x Zündschnur, (Schwarzpulver UND Leuchtstern) ODER Knisterpulver	Mini-Bombettenstativ
Mini-Bombetten II	Minibombettenkapseln, bis zu 1 Leim, 2x Zündschnur, Leuchtstern, Knisterpulver,	Mini-Bombettenstativ
Mini-Bombetten II-IV	(Minibombette I oder II) + (Mini-Spureffekt I oder II) + bis zu 1 Leim	Mini-Bombettenstativ
Batterien-Grundplatte	4 Pergament*, bis zu 1 Leim	Batterien-Grundform

\*Statt Pergament können auch herausgetrennte Seiten verwendet werden

### Fackeln

Produkt	Zutaten
Rote Bengalfackel	Rotes Schwarzpulver, Spiritus, Fackel
Grüne Bengalfackel	Grünes Schwarzpulver, Spiritus, Fackel
Blaue Bengalfackel	Blaues Schwarzpulver, Spiritus, Fackel
Wunderkerze	Knisterpulver, Spiritus, Fackel

## Vulkane

Produkt	Effekt	Zutaten: Zündschnur Vulkanhülse und...	Grundstoffe absolut	Schwefel//Kohle//Salpeter	StrontiumCarbonat	BariumCarbonat	KupferCarbonat	Magnesium	Pergament*	Knochenmehl**	Billiger Wein	Fenchelsaat	Garn	Stoffballen
Einfacher Vulkan I	50 Feder, 600 s	Schwarzpulver		0,55					2	2	0,2		0,1	
Einfacher Vulkan II	60 Feder, 660s	Schwarzpulver Knisterpulver		1,05				1	2	2	0,2		0,1	
Roter Vulkan I	30 Leben Festigen, 600 s	Rotes Schwarzpulver		0,55	1				2	2	0,2		0,1	
Grüner Vulkan I	10 Schild, 600 s	Grünes Schwarzpulver		0,55		1			2	2	0,2		0,1	
Blauer Vulkan I	30 Magicka Festigen, 600 s	Blaues Schwarzpulver		0,55			1		2	2	0,2		0,1	
Roter Vulkan II	36 Leben Festigen, 660s	Rotes Schwarzpulver Knisterpulver		1,05	1			1	2	2	0,2		0,1	
Grüner Vulkan II	12 Schild, 660s	Grünes Schwarzpulver Knisterpulver		1,05		1		1	2	2	0,2		0,1	
Blauer Vulkan II	36 Magicka Festigen, 660 s	Blaues Schwarzpulver Knisterpulver		1,05			1	1	2	2	0,2		0,1	
Rot-Grüner Vulkan	10 Feuer/Frost/Schock Widerstehen, 600 s	Rotes Schwarzpulver Grünes Schwarzpulver		1,05	1	1			2	2	0,2		0,1	
Rot-Blauer Vulkan	10 Stärke/Willenskraft festigen, 600s	Rotes Schwarzpulver Blaues Schwarzpulver		1,05	1		1		2	2	0,2		0,1	
Blau-Grüner Vulkan	10 Normale Waffen/Paralyse widerstehen, 600 s	Grünes Schwarzpulver Blaues Schwarzpulver		1,05		1	1		2	2	0,2		0,1	

\*Statt Pergament können auch herausgetrennte Seiten verwendet werden

\*\* Knochenmehlangaben sind Maximalwerte, Leim kann oft mehrmals verwendet werden

## Römische Lichter

Produkt	Effekt	Zutaten: Zündschnur, Schwarzpulver, Filzpfropfen, Bombettenhülse und...	Grundstoffe absolut	Schwefel//Kohle//Salpeter	StrontiumCarbonat	BariumCarbonat	KupferCarbonat	Magnesium	Pergament*	Knochenmehl**	Billiger Wein	Fenchelsaat	Garn	Stoffballen
Rotes Römisches Licht I	40 Leben festigen, 800 s	Rote Leuchtsterne		1,05	1				3	2	2,2	1	0,1	0,1
Rotes Römisches Licht V	72 Leben festigen, 1120 s	Rote Leuchtsterne, Rote Schweifsterne, Tourbillion II		2,75	2			2	4	4	5,4	2	0,7	0,1
Blaues Römisches Licht I	40 Magie festigen, 800 s	Blaue Leuchtsterne		1,05			1		3	2	2,2	1	0,1	0,1
Blaues Römisches Licht V	72 Magie festigen, 1120 s	Blaue Leuchtsterne, Blaue Schweifsterne, Tourbillion II		2,75			2	2	4	4	5,4	2	0,7	0,1
Grünes Römisches Licht I	15 Schild, 800 s	Grüne Leuchtsterne		1,05			1		3	2	2,2	1	0,1	0,1
Grünes Römisches Licht V	27 Schild, 1120 s	Grüne Leuchtsterne, Grüne Schweifsterne, Tourbillion II		2,75			2	2	4	4	5,4	2	0,7	0,1
Römisches Wirbellicht I	100 Feder, 800 s	Tourbillion I		1,2					4	4	5,4		0,7	0,1
Römisches Wirbellicht III	140 Feder, 960 s	Tourbillion I, Tourbillion II		1,95				1	5	6	7		1,3	0,1
Rot-blaues Röm. Licht I	10 Stärke/Willenskraft/ Beweglichkeit festigen, 800s	Rote Leuchtsterne Blaue Leuchtsterne		1,55	1		1		3	2	4,2	2	0,1	0,1
Rot-grünes Röm. Licht I	15 Feuer/Frost/Schock Widerstehen, 800 s	Rote Leuchtsterne Blaue Leuchtsterne		1,55	1	1			3	2	4,2	2	0,1	0,1
Blau-grünes Röm Licht I	15 Normale Waffen/Paralyse widerstehen, 800 s	Rote Leuchtsterne Blaue Leuchtsterne		1,55		1	1		3	2	4,2	2	0,1	0,1
+1 pro Schweifsternotyp, +1 für zusätzlichen einfachen Stern, +1 für Tourbillion I, +2 für Tourbillion II														
Rot-blaues Röm. Licht V	18 Stärke/Willenskraft/Beweglichk eit festigen, 1120s	Rote Schweifsterne Blaue Schweifsterne Tourbillion II		2,7	1		1	3	4	4	4,8	2	0,4	0,1
Rot-grünes Röm. Licht V	27 Feuer/Frost/Schock Widerstehen, 1120 s	Rote Schweifsterne Grüne Schweifsterne Tourbillion II		2,7	1	1		3	4	4	4,8	2	0,4	0,1
Blau-grünes Röm Licht V	27 Normale Waffen/Paralyse widerstehen, 1120 s	Rote Schweifsterne Blaue Schweifsterne Tourbillion II		2,7		1	1	3	4	4	4,8	2	0,4	0,1
Buntes Römisches Licht I	10 Zauber reflektieren/ 5 Zauber Absorbieren 800 s	Rote Leuchtsterne Grüne Leuchtsterne Blaue Leuchtsterne		2,05	1	1	1		3	2	6,2	3	0,1	0,1
+ 1 pro Schweifsternotyp														
Buntes Römisches Licht IV	16 Zauber reflektieren/8 Zauber Absorbieren 1040 s	Rote Schweifsterne Grüne Schweifsterne Blaue Schweifsterne		3,55	1	1	1	3	3	2	6,2	3	0,1	0,1

\*Statt Pergament können auch herausgetrennte Seiten verwendet werden

\*\* Knochenmehlangaben sind Maximalwerte, Leim kann oft mehrmals verwendet werden

# Bombetten

Produkt	Effekt	Zutaten: Bombettenkapsel, Bombettenhülse, Schwarzpulver, Leim, 2x Zündschnur und...	Grundstoffe absolut	Schwefel/Kohle/Salpeter	StrontiumCarbonat	BariumCarbonat	KupferCarbonat	Magnallium	Pergament*	Knochenmehl**	Billiger Wein	Fenchelsaat	Garn	Stoffballen
Rote Bombette I	60 Leben festigen, 1000 s	Schwarzpulver, (Rote Leuchtsterne oder Roter Bombettenring)		1,6	1				5-6	6	2,4	1	0,2	
Rote Bombette V	84 Leben festigen, 1200 s	Knisterpulver, Rote Leuchtsterne, Roter Bombettenring, Aufstiegseffekt II		2,65	2			2	7	10	4,6	2	0,3	
Blaue Bombette I	60 Magicka festigen, 1000 s	Schwarzpulver, (Blaue Leuchtsterne oder Blauer Bombettenring)		1,6			1		5-6	6	2,4	1	0,2	
Blaue Bombette V	108 Magicka festigen, 1400 s	Knisterpulver, Blaue Leuchtsterne, Blauer Bombettenring; Aufstiegseffekt II		2,65			2	2	7	10	4,6	2	0,3	
Grüne Bombette I	20 Schild, 1000 s	Schwarzpulver, (Grüne Leuchtsterne oder Grüner Bombettenring)		1,6		1			5-6	6	2,4	1	0,2	
Grüne Bombette V	36 Schild, 1400 s	Knisterpulver, Grüne Leuchtsterne, Grüner Bombettenring, Aufstiegseffekt II		2,65		2		2	7	10	4,6	2	0,3	
Silberne Bombette I	150 Feder, 1000 s	Schwarzpulver, Bienen		1,5				1	5-6	6	4		1	
Silberne Bombette IV	195 Feder, 1300 s	Knisterpulver, Bienen, Aufstiegseffekt II		2,55				3	7	10	4,2		1,1	
Rot-blaue Bombette I	10 Stärke/Willenskraft/ Beweglichkeit/Geschwindigkeit festigen, 1000s	Schwarzpulver, Leuchtsterne, Bombettenring		2,1	1		1		6	6	4,4	2	0,2	
Rot-grüne Bombette I	20 Feuer/Frost/Schock Widerstehen, 1000 s	Schwarzpulver, Leuchtsterne, Bombettenring		2,1	1	1			6	6	4,4	2	0,2	
Blau-grüne Bombette I	20 Normale Waffen/Paralyse widerstehen, 1000 s	Schwarzpulver, Leuchtsterne, Bombettenring		2,1		1	1		6	6	4,4	2	0,2	
Rot-blaue Bombette IV	16 Stärke/Willenskraft/ Beweglichkeit/Geschwindigkeit festigen, 1300s	Knisterpulver, Leuchtsterne, Bombettenring, Aufstiegseffekt II		2,65	1		1	2	6	10	4,6	2	0,3	
Rot-grüne Bombette IV	28 Feuer/Frost/Schock Widerstehen, 1300 s	Knisterpulver, Leuchtsterne, Bombettenring, Aufstiegseffekt II		2,65	1	1		2	6	10	4,6	2	0,3	
Blau-grüne Bombette IV	28 Normale Waffen/Paralyse widerstehen, 1300 s	Knisterpulver, Leuchtsterne, Bombettenring, Aufstiegseffekt II		2,65		1	1	2	6	10	4,6	2	0,3	

\*Statt Pergament können auch herausgetrennte Seiten verwendet werden

\*\* Knochenmehlangaben sind Maximalwerte, Leim kann oft mehrmals verwendet werden

# Mörserbomben

Produkt	Effekt	Zutaten: Bombenkapsel, Mörserhülse, 2x Schwarzpulver, Leim, 2x Zündschnur und...	Grundstoffe absolut	Schwefel/Kohle/Salpeter	StrontiumCarbonat	BariumCarbonat	KupferCarbonat	Magnesium	Pergament*	Knochenmehl**	Biliger Wein	Fenchelsaat	Garn	Stoffballen
Rote Mörserbombe I	80 Leben festigen, 1200 s	2x Schwarzpulver, Rote Leuchtsterne		2,6	1				9	6	2,4	1	0,2	
Rote Mörserbombe IX	144 Leben festigen, 1680 s	3x Knisterpulver, 3x Rote Leuchtsterne, Mini-Bombettenkapsel, Mini-Spureffekt II, Aufstiegseffekt II		5,4	3			5	13	18	7,6	3	0,8	
Blaue Mörserbombe I	80 Magicka festigen, 1200 s	2x Schwarzpulver, Blaue Leuchtsterne		2,6			1		9	6	2,4	1	0,2	
Blaue Mörserbombe IX	144 Magicka festigen, 1680 s	3x Knisterpulver, 3x Blaue Leuchtsterne, Mini-Bombettenkapsel, Mini-Spureffekt II, Aufstiegseffekt II		5,4			3	5	13	18	7,6	3	0,8	
Grüne Mörserbombe I	30 Schild, 1200 s	2x Schwarzpulver, Grüne Leuchtsterne		2,6		1			9	6	2,4	1	0,2	
Grüne Mörserbombe IX	54 Schild, 1680 s	3x Knisterpulver, 3x Grüne Leuchtsterne, Mini-Bombettenkapsel, Mini-Spureffekt II, Aufstiegseffekt II		5,4		3		5	13	18	7,6	3	0,8	
Leuchtende Mörserbombe I	200 Feder, 1200 s	2x Schwarzpulver, Mini-Spureffekt I		2,75					10	8	1		0,5	
Leuchtende Mörserbombe VI	300 Feder, 1500 s	3x Knisterpulver, Mini-Bombettenkapsel, Mini-Spureffekt II, Aufstiegseffekt II		3,8				5	13	18	1,6		0,8	
Rot-blaue Mörserbombe I	10 Stärke/Willenskraft/Beweglichkeit/Geschwindigkeit/Intelligenz festigen, 1200s	2x Schwarzpulver, 2x Leuchtsterne		3,1	1		1		9	6	4,4	2	0,2	
Rot-grüne Mörserbombe I	25 Feuer/Frost/Schock Widerstehen, 1200 s	2x Schwarzpulver, 2x Leuchtsterne		3,1	1	1			9	6	4,4	2	0,2	
Blau-grüne Mörserbombe I	30 Normale Waffen/Paralyse widerstehen, 1200 s	2x Schwarzpulver, 2x Leuchtsterne		3,1		1	1		9	6	4,4	2	0,2	
Rot-blaue Mörserbombe VIII	24 Stärke/Willenskraft/Beweglichkeit/Geschwindigkeit/Intelligenz festigen, 1620 s	3x Knisterpulver, 3x Leuchtsterne, Mini-Bombettenkapsel, Mini-Spureffekt II, Aufstiegseffekt II		5,4	1-2		1-2	5	13	18	7,6	3	0,8	
Rot-grüne Mörserbombe VIII	60 Feuer/Frost/Schock Widerstehen, 1620 s	3x Knisterpulver, 3x Leuchtsterne, Mini-Bombettenkapsel, Mini-Spureffekt II, Aufstiegseffekt II		5,4	1-2	1-2		5	13	18	7,6	3	0,8	
Blau-grüne Mörserbombe VIII	54 Normale Waffen/Paralyse widerstehen, 1620 s	3x Knisterpulver, 3x Leuchtsterne, Mini-Bombettenkapsel, Mini-Spureffekt II, Aufstiegseffekt II		5,4		1-2	1-2	5	13	18	7,6	3	0,8	
Bunte Mörserbombe I	20 Magie reflektieren, 10 Magie Adsorbieren 1200 s	3x Schwarzpulver, 3x Leuchtsterne, Mini-Bombettenkapsel		4,2	1	1	1		11	10	6,6	3	0,3	
Bunte Mörserbombe VII	32 Magie reflektieren, 22 Magie adsorbieren, 1560 s	3x Knisterpulver, 3x Leuchtsterne, Mini-Bombettenkapsel, Mini-Spureffekt II, Aufstiegseffekt II		5,4	1	1	1	5	13	18	7,6	3	0,8	

\*Statt Pergament können auch herausgetrennte Seiten verwendet werden

\*\* Knochenmehlangaben sind Maximalwerte, Leim kann oft mehrmals verwendet werden

## Batterien

Produkt	Effekt	Dauer	Zutaten: Batterie-Grundplatte, 6x Pergament, 2x Leim, 5x Zündschnur und mehrere Feuerwerkskörper
Rote Batterie I	120 Leben festigen, 1 Leben wiederherstellen, 1500 s	29 s	<p>Angabe der Einzelzutaten hier nicht sinnvoll, da beliebig viele Römische Lichter, Bombetten und Mörserbomben eingefüllt werden können! Die Stufe der Batterie richtet sich dabei nach der Anzahl der <b>verschiedenen</b> Effekte – je drei Einzeleffekte ergeben eine Stufe</p>
Rote Batterie VI	180 Leben festigen, 4 Leben wiederherstellen 2000 s	74 s	
Blaue Batterie I	120 Magicka festigen, 1 Magicka wiederherstellen, 1500 s	29 s	
Blaue Batterie VI	180 Magicka festigen, 6 Magicka wiederherstellen 2000 s	74 s	
Grüne Batterie I	3 leichte Rüstung festigen, 3 schwere Rüstung festigen, 45 Schild 1500 s	29 s	
Grüne Batterie VI	17 leichte Rüstung festigen, 17 schwere Rüstung festigen, 65 Schild 2000 s	74 s	
Silberne Batterie I	15 Akrobatik festigen, 350 Feder 1500 s	29 s	
Silberne Batterie IV	30 Akrobatik festigen, 500 Feder 1800 s	56 s	
Rot-Blaue Batterie I	Je 15 Stärke, Willenskraft, Beweglichkeit, Geschwindigkeit Intelligenz, Ausdauer und Persönlichkeit festigen, 1500 s	29 s	
Rot-Blaue Batterie VIII	Je 31 Stärke, Willenskraft, Beweglichkeit, Geschwindigkeit Intelligenz, Ausdauer und Persönlichkeit festigen, 2200 s	92 s	
Rot-Grüne Batterie I	Je 45 Feuer, Frost, Schock widerstehen, 20 Magie widerstehen, 1500 s	29 s	
Rot-Grüne Batterie VIII	Je 80 Feuer, Frost, Schock widerstehen, 50 Magie widerstehen, 2200 s	92 s	
Blau-Grüne Batterie I	Je 45 Paralyse, Gift und normalen Waffen widerstehen, 1500 s	29 s	
Blau-Grüne Batterie VIII	Je 80 Paralyse, Gift und normalen Waffen widerstehen, 2200 s	92 s	
Bunte Batterie I	10 Glück festigen, 25 Zauberreflektion, 15 Zauberabsorption 1500 s	29 s	
Bunte Batterie IX	26 Glück festigen, 45 Zauberreflektion, 31 Zauberabsorption 2300 s	101 s	